



ADI:   
SOYADI:   
ÖĞRENCİ NO:   
BÖLÜM:   
ÖĞR. ÜYESİ:  Neil Course  Vasfi Eldem  M.Tuba Gülpınar  Hasan Özkes  
İMZA:

Soru	Puan	Puanınız
1	25	
2	25	
3	25	
4	25	
Toplam	100	

- Sınav süresi 75 dakika.
- Sınavda kopya çeken, kopya veren, kopya çekme girişiminde bulunan öğrenci, o sınavdan sıfır (0) not almış sayılır ve hakkında "Yükseköğretim Kurumları "Öğrenci Disiplin Yönetmeliği" nin ilgili hükümleri uyarınca "Disiplin Soruşturması" açılır.
- Cevaplarımızı, aksi istenmedikçe, tam olarak (örneğin,  $\frac{\pi}{3}$  veya  $5\sqrt{3}$ ) yazınız.
- Hesap makinesi ve cep telefonunuzu kürsüye bırakınız.
- Bir sorudan tam puan alabilmek için, **işlemlerinizi açıklamak** zorundasınız. Bir cevapta "gidiş yolu" belirtilmemişse, sonucunuz doğru bile olsa, ya çok az puan verilecek ya da hiç puan verilmeyecek.
- "Cevabımızı kutu" içine almız.
- Kapak sayfasını **MAVİ tükenmez kalem** ile doldurunuz.
- Yukarıdaki tabloya hiçbir şey yazmayınız.

1. (a)  10 puan  $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$  matrisinin tersini bulunuz.

**Solution:**

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1/2 & 1 & -1/2 \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 3/2 & -1 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 & -1/2 & 0 & 1/2 \\ 0 & 0 & 1 & -1/2 & 1 & -1/2 \end{bmatrix} \Rightarrow B^{-1} = \begin{bmatrix} 3/2 & -1 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 1 & -1/2 \end{bmatrix}$$

(b)  15 puan  $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$  olmak üzere  $\det B^4$  determinantını **kofaktör açılımı ve elemanter satır/sütun işlemleri** yardımıyla hesaplayınız

**Solution:**

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \end{vmatrix} = 2(-1)^{3+2} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = (-2)$$
$$\det B^4 = (\det B)^4 = (-2)^4 = 16$$

2.  $T : P_3 \rightarrow P_2$  lineer bir dönüşüm olmak üzere  $T(ax^3 + bx^2 + cx + d) = (a - b - c)x^2 + (2a - d)x + (b + c + d)$  olsun.

(a) 10 puan  $T$  lineer dönüşümünün standart matrisini bulunuz.

(b) 15 puan  $T$ 'nin çekirdeğinin bir bazını bulunuz.

**Solution:**

(a)

$$T \left( \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} a - b - c \\ 2a - d \\ b + c + d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix}$$

(b)

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & -1 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} x_4 &= 0 \\ x_2 + x_3 + x_4 &= 0 \Rightarrow x_2 = -x_3 \\ x_1 - x_2 - x_3 &= 0 \Rightarrow x_1 = 0 \end{aligned} \Rightarrow \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -x_3 \\ x_3 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} x_3$$

$$\left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\} T\text{'nin çekirdeği için bir baz oluşturur.}$$



3. 25 puan  $\mathcal{A} = \{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3\}$  ve  $\mathcal{B} = \{\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3\}$   $V$  vektör uzayının iki bazı ve  $\mathbf{a}_1 = 4\mathbf{b}_1 - \mathbf{b}_2$ ,  $\mathbf{a}_2 = -\mathbf{b}_1 + \mathbf{b}_2 + \mathbf{b}_3$ , ve  $\mathbf{a}_3 = \mathbf{b}_2 - 2\mathbf{b}_3$  olsun.

(a)  $\mathcal{A}$  bazından  $\mathcal{B}$  bazına geçiş matrisini bulunuz.

**Solution:**

$$[\mathbf{a}_1]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 4 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad [\mathbf{a}_2]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad [\mathbf{a}_3]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} \Rightarrow P = \begin{bmatrix} 4 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

(b)  $\mathbf{x} = 3\mathbf{a}_1 + 4\mathbf{a}_2 + \mathbf{a}_3$  olmak üzere  $[\mathbf{x}]_{\mathcal{B}}$  bulunuz

**Solution:**

$$[\mathbf{x}]_{\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix} \Rightarrow [\mathbf{x}]_{\mathcal{B}} = P[\mathbf{x}]_{\mathcal{A}} = \begin{bmatrix} 4 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

4. 25 puan  $A = \begin{bmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{bmatrix}$  matrisi özdeğerleri  $\lambda_1 = \lambda_2 = 3$ ,  $\lambda_3 = 6$  olan bir matris olsun.

(a)  $A$  matrisinin özvektörlerini bulunuz.

**Solution:**

$$(A - 3I)\mathbf{v} = 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$
$$(A - 6I)\mathbf{w} = 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -2 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -2 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 3 & 0 \\ 0 & 3 & -3 & 0 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{w} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

(b)  $P^T = P^{-1}$  olmak üzere,  $A$  matrisini  $A = PDP^T$  şeklinde ortogonal köşegenleştiren  $P$  ve  $D$  matrislerini yazınız.

**Solution:**  $A$  matrisinin ortonormal özdeğerlerini bulalım.  $\lambda = 3$  özdeğerine karşılık gelen özvektörler ortogonal değildir. Gram-Schmidt yardımıyla dikleştirelim.

$$\mathbf{u}_1 = \frac{1}{\|\mathbf{v}_1\|} \mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{bmatrix}$$
$$\mathbf{u}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\langle \mathbf{v}_2, \mathbf{u}_1 \rangle}{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_1 \rangle} \mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1/\sqrt{2}}{1} \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{2} \\ 1 \\ 1 \\ -\frac{1}{2} \end{bmatrix} \Rightarrow \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{6}} \end{bmatrix}$$
$$\mathbf{u}_3 = \frac{1}{\|\mathbf{w}\|} \mathbf{w} = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$$
$$P = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 6 \end{bmatrix}$$